

Aufgabe 7.1

Erzeugen Sie eine Kategorie von NSString, die um die Methoden wordCount und lineCount erweitert wird. Diese Methode zählt die in dem String enthaltenen Worte bzw Zeilen. Verwenden Sie diese Kategorie in Ihrem Programm `wc`.

Aufgabe 7.2

Schreiben Sie ein Zufallszahlen-Generator-Programm. Das Programm soll einen Knopf und ein Label haben. Den Knopf beschriften Sie mit "Zufallszahl". Wenn Sie den Knopf drücken, werden ständig verschiedene Zufallszahlen im Label angezeigt. Der Text des Knopfes soll daraufhin in "Stop" geändert werden. Wenn Sie den Knopf erneut drücken, dann wird die zuletzt generierte Zufallszahl dauerhaft angezeigt.