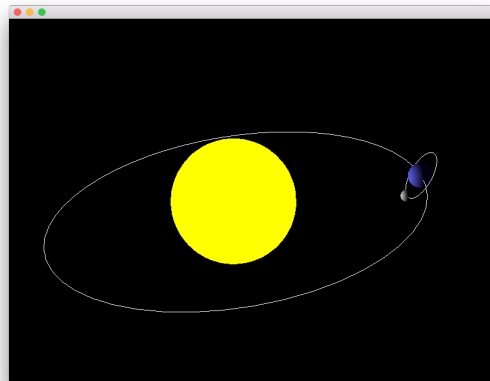


Aufgabe 8.1



Nehmen Sie Ihr Programm, welches Sie für Blatt 7 erstellt haben und ändern Sie die Tischplatte in eine durchsichtige Glastischplatte ab. Nutzen Sie hierfür die Klasse `osg::BlendFunc`. Die Stühle sollen (unter Verwendung der Klasse `osg::Texture2D`) eine Holztextur erhalten. Testen Sie ggf. auch noch weitere Effekte (z.B. Nebel).

Aufgabe 8.2



Schreiben Sie ein OpenSceneGraph-Programm, das ein Sonnensystem darstellt. In der Umlaufbahn der Sonne soll sich ein blauer Planet und in der Umlaufbahn dieses Planeten soll sich wiederum ein kleiner Mond befinden. Legen Sie die Lichtquelle in das Zentrum der Sonne, so dass lediglich Licht von der Sonne den Planeten und seinen Mond beleuchtet.
