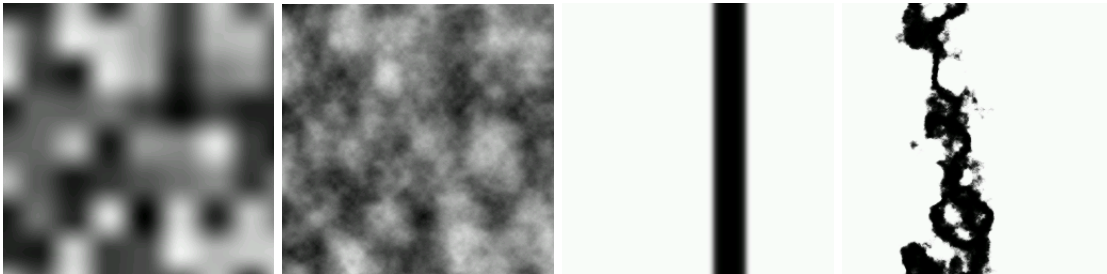


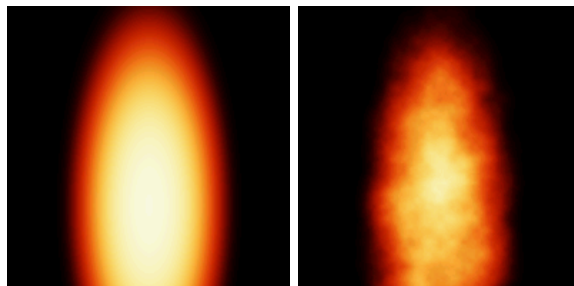
Aufgabe 11.1



Implementieren Sie die Perlin-Noise-Funktion und erzeugen Sie damit eine Marmor-Textur. Zur Darstellung der Textur können Sie z.B. die Bibliothek PixelToaster verwenden.

PixelToaster-Bibliothek: <http://code.google.com/p/pixeltoaster/>

Aufgabe 11.2



Erzeugen Sie mit Hilfe der Perlin-Noise-Funktion eine Flamme. Animieren Sie die Flamme.
