

Aufgabe 8.1

Schreiben Sie eine Anwendung, genannt bibCocoa. Verwenden Sie das Objekt aus Aufgabenblatt 3.1. Erstellen Sie hiermit eine Anwendung, die die vorhandenen Bücher einer Bibliothek in einem Fenster als Tabelle darstellt (ähnlich der Anwendung RaiseMan). Bücher sollen hinzugefügt und gelöscht werden können. Die Einträge in der Tabelle sollen editierbar sein.

Aufgabe 8.2

Implementieren Sie einen Menüeintrag import, der eine csv-Datei mit Büchern einliest und zu der Tabelle hinzufügt.
