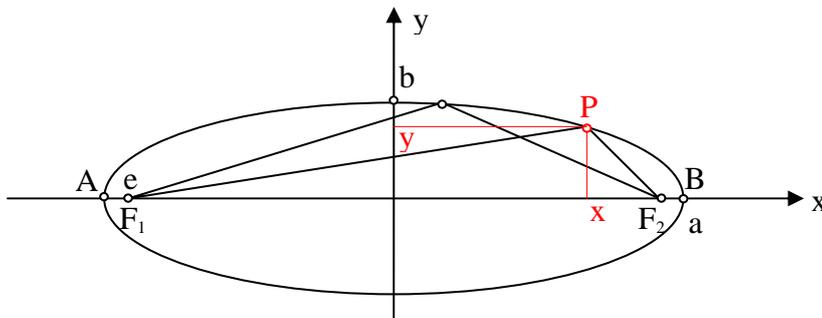


## 6 Kreis und Ellipse

### 6.1 Ellipsendefinition

#### Ortsdefinition

Die Menge aller Punkte P, deren Abstände von zwei festen Punkten  $F_1$  und  $F_2$  konstante Summe  $|F_1P| + |F_2P|$  haben, ist eine *Ellipse*.



Nach Einführung eines geeigneten kartesischen Koordinatensystems (siehe oben) erhalten wir folgende Größen und Gleichungen:

*Hauptachsenlänge*  $2a$ , *Nebenachsenlänge*  $2b$ , Abstand der *Brennpunkte*  $|F_1F_2| = 2e$ ,  $e$  heißt *lineare Exzentrizität*.

$$|F_1P| + |F_2P| = l_1 + l_2 = 2a \Rightarrow (l_1 + l_2)^2 = 4a^2 \quad (1)$$

$$e^2 + b^2 = a^2 \Rightarrow e^2 = a^2 - b^2 \quad (2)$$

Für die Koordinaten  $(x, y)$  eines Ellipsenpunktes P ergibt sich damit:

$$l_1^2 = (e + x)^2 + y^2 \text{ und } l_2^2 = (e - x)^2 + y^2$$

$$\Rightarrow l_1^2 + l_2^2 = 2(e^2 + x^2 + y^2) \text{ und} \quad (3)$$

$$l_1^2 - l_2^2 = 4ex \quad (4)$$

$$(4) \Rightarrow (l_1 + l_2)(l_1 - l_2) = 4ex \Rightarrow (l_1 + l_2)^2 (l_1 - l_2)^2 = 16e^2x^2 \quad (5)$$

$$(1) \Rightarrow l_1^2 + 2l_1l_2 + l_2^2 = 4a^2 \Rightarrow 2(e^2 + x^2 + y^2) + 2l_1l_2 = 4a^2 \quad (3) \text{ eingesetzt}$$

$$\Rightarrow 2l_1l_2 = 4a^2 - 2(e^2 + x^2 + y^2)$$

Damit ergibt sich für

$$(l_1 - l_2)^2 = l_1^2 - 2l_1l_2 + l_2^2 = 2(e^2 + x^2 + y^2) - 4a^2 + 2(e^2 + x^2 + y^2) = 4(e^2 + x^2 + y^2 - a^2).$$

Dies und (1) setzen wir in (5) ein:

$$4a^2 \cdot 4(e^2 + x^2 + y^2 - a^2) = 16e^2x^2$$

Daraus und aus (2) schließen wir

$$16a^2(-b^2 + x^2 + y^2) = 16(a^2 - b^2)x^2$$

$$\Rightarrow a^2b^2 - a^2y^2 - b^2x^2 = 0$$

$$\Rightarrow a^2y^2 + b^2x^2 = a^2b^2$$

$\Rightarrow$

#### Mittelpunktgleichung

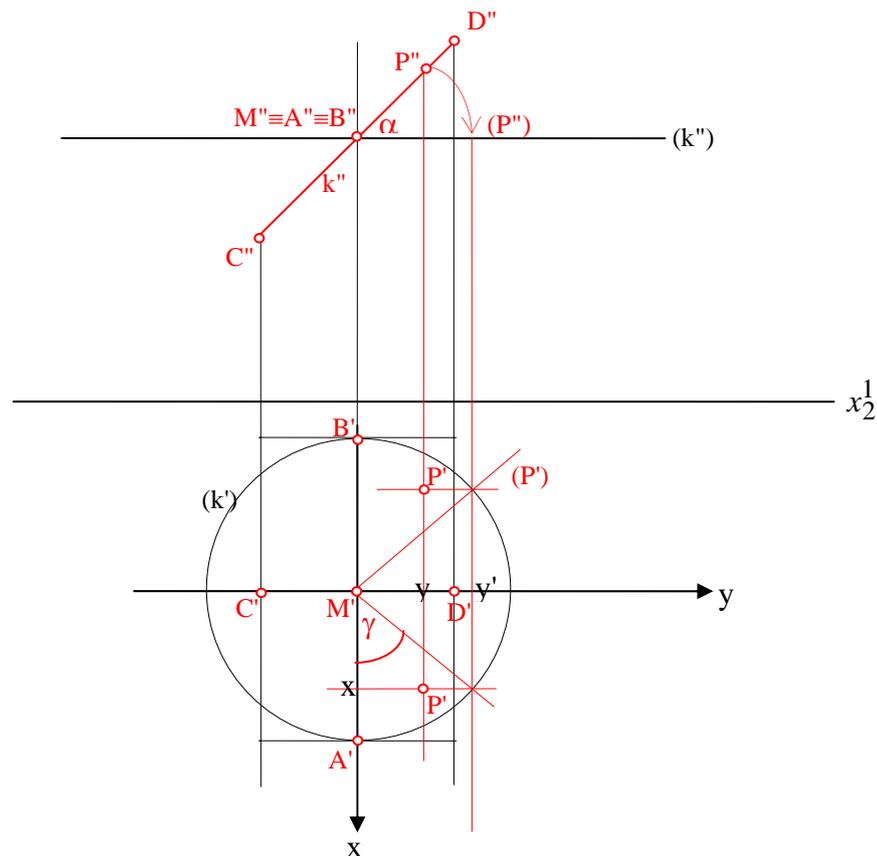
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

## 6.2 Die Ellipse als Normalprojektion des Kreises

Wir betrachten einen Kreis  $k$ , der in einer zweitprojizierenden Ebene liegt.  $C$  sei tiefster,  $D$  höchster Punkt von  $k$  bezüglich der Grundrissebene  $\pi_1 \Rightarrow k'' = \overline{C''D''}$ .

Sei weiterhin  $\overline{AB}$  der Kreisdurchmesser, der senkrecht zu  $\pi_2$  steht  $\Rightarrow A'' \equiv B'' \equiv M''$ .

Die Tangenten an  $k$  in den Punkten  $A, B, C, D$  ergeben ein Quadrat, was im Grundriss als Rechteck  $A'B'C'D'$  mit den Seitenlängen  $2a$  und  $2b$  erscheint.



Sei nun  $P'' \in k''$ , gesucht ist der Grundriss  $P'$ .

Lösung durch Paralleldrehen zur Grundrissebene:

$k'', M', M'', x_{12}$   
 $\downarrow$   
 $(k'') := \text{Par}(M'', x_{12})$   
 $(k') := Z(M', r = a)$   
 $P'' := W(P, P \in k'')$   
 $k_1 := Z(M'', |M''P''|)$   
 $(P'') := S_2(k_1, (k''))$   
 $o_1 := O((P''), x_{12})$   
 $(P') := S_2((k'), o_1)$   
 $p := \text{Par}((P'), x_{12})$   
 $o_2 := O(P'', x_{12})$   
 $P' := S_1(p, o_2)$   
 $\downarrow$   
 $P'$

### Analytische Betrachtungen

Sei ein Kartesisches Koordinatensystem und die Winkel  $\alpha$  und  $\gamma$  wie in der Abbildung oben eingeführt. Gesucht sind die Koordinaten  $(x, y)$  von  $P'$ .

Es gilt

$$\cos \gamma = \frac{x}{r}, \quad \sin \gamma = \frac{y'}{r}, \quad \cos \alpha = \frac{y}{y'} = \frac{y}{r \cdot \sin \gamma}$$

$$\Rightarrow x = r \cdot \cos \gamma \quad \text{und} \quad y = r \cdot \sin \gamma \cdot \cos \alpha$$

Durchläuft der Winkel  $\gamma$  das Intervall  $[0, 2\pi]$ , so beschreibt  $P'$  die Kurve  $k'$  vollständig, und es

$$\text{gilt } \cos^2 \gamma + \sin^2 \gamma = \frac{x^2}{r^2} + \frac{y^2}{r^2 \cdot \cos^2 \alpha} = 1.$$

Daraus folgt, dass es sich bei der Kurve um eine Ellipse mit der Hauptachsenlänge  $a = r$  und der Nebenachsenlänge  $b = r \cdot \cos \alpha$  handelt. Daraus ergibt sich eine weitere Darstellungsform der Ellipse, nämlich die

### Parameterdarstellung

$$x = a \cdot \cos \gamma$$

$$y = b \cdot \sin \gamma$$

### Folgerungen

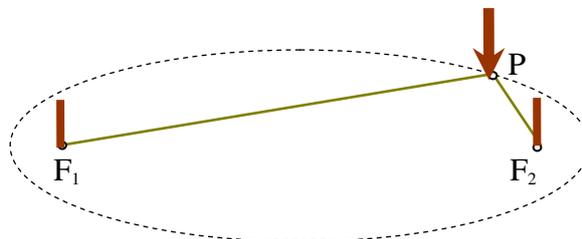
- Die Normalprojektion eines Kreises ist eine Ellipse
- Zwischen Kreis und Ellipse besteht ein perspektiv affiner Zusammenhang  
hier speziell: x-Achse = Affinitätsachse und y-Achse = Affinitätsrichtung

## 6.3 Ellipsenkonstruktionen

Es gibt punktweise und mechanische (kinematische) Ellipsenkonstruktionen. Aus der Ortsdefinition ergibt sich unmittelbar eine Möglichkeit zur punktweisen Konstruktion und daraus entwickelte sich die *Fadenkonstruktion*, die auch als *Gärtnerkonstruktion*<sup>1</sup> bezeichnet wird.

### Fadenkonstruktion (mechanisch)

Gegeben: Fixpunkte (z. B. Holzpflocke)  $F_1, F_2$  und Faden der Länge  $2a > |F_1F_2|$ , der an den Enden an den Pflocken befestigt ist. Mit einem weiteren Gegenstand wird nun bei gespanntem Faden die Ellipse erzeugt.

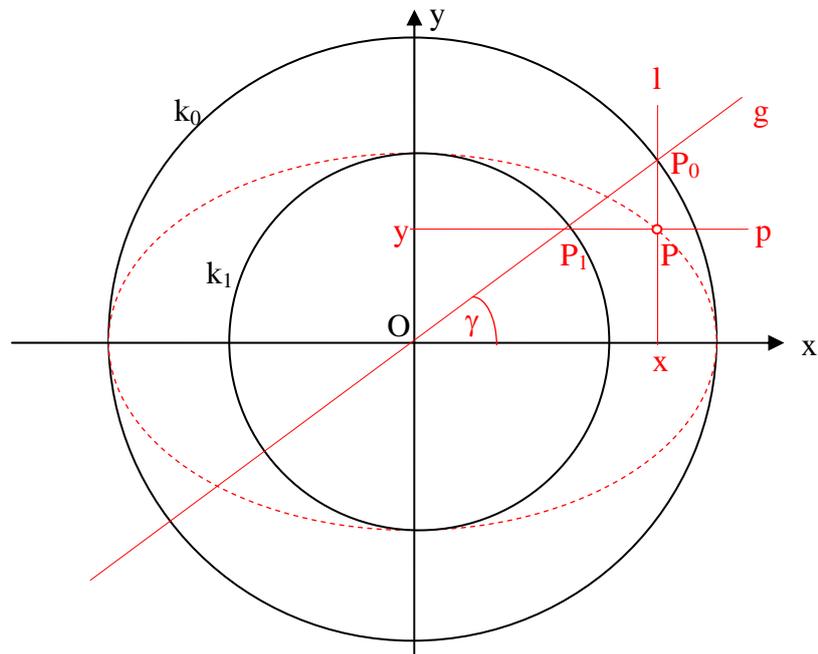


<sup>1</sup> Apollonius von Perge, 262 – 190 v. u. Z.

### Zweikreisconstruction (punktweise)

Gegeben:  $a, b$  (z. B.  $a = 4 \text{ cm}$  und  $b = 2,5 \text{ cm}$ )

Gesucht: Ellipse mit den Halbmessern  $a$  und  $b$



#### Konstruktionsbeschreibung

KS ( $O; x, y$ )  
 $a, b \in \mathbb{R}^+$   
↓  
 $k_0 := Z(O, a)$   
 $k_1 := Z(O, b)$   
 $P_0 := W(P, P \in k_0)$   
 $g := L(P_0, O)$   
 $P_1 := S_2(k_1, g)$   
 $p := \text{Par}(P_1, x)$   
 $l := \text{Lot}(P_0, x)$   
 $P := S_1(p, l)$   
↓  
 $P$

Behauptung:

$P$  ist Punkt der Ellipse mit der Hauptachsenlänge  $2a$  und der Nebenachsenlänge  $2b$ .

Beweis: Für die Koordinaten  $x, y$  des Punktes  $P$  gilt:  $x = a \cdot \cos \gamma$  und  $y = b \cdot \sin \gamma$ . Das ist die Parameterdarstellung der Ellipse.



## 6.4 Ellipse und Gerade

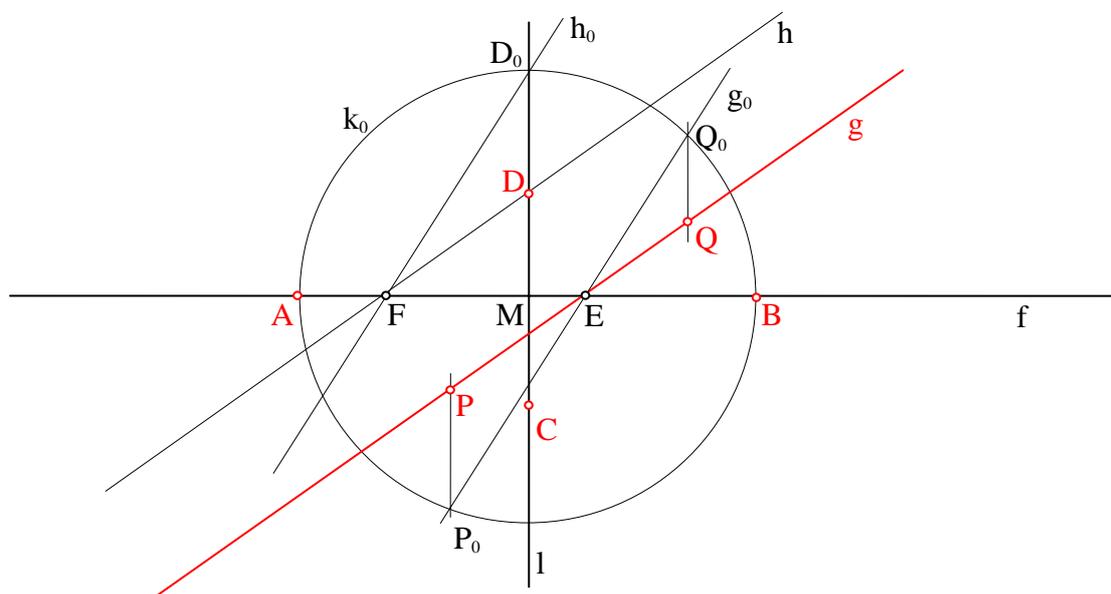
### Aufgabe 1:

Gegeben: Hauptachsenlänge  $2a$  (z. B.  $a = 3$ ) und Nebenachsenlänge  $2b$  (z. B.  $b = 1,5$ ) einer Ellipse  $k$  und eine Gerade  $g$

Gesucht: Schnittpunkt von  $g$  und  $k$  (ohne  $k$  selbst zu konstruieren)

Hilfsmittel zur Lösung: perspektiv affiner Zusammenhang zwischen Ellipse und Hauptscheitelkreis mit Affinitätsachse = Hauptachse und Affinitätsrichtung = Nebenachse

Lösungsidee: Urbild  $k_0$  von  $k$  und Urbild  $g_0$  von  $g$  konstruieren,  $k_0 \cap g_0 = \{P_0, Q_0\}$ , Bildpunkte  $P, Q$  zu  $P_0$  und  $Q_0$  konstruieren; dies sind die gesuchten Schnittpunkte der Geraden mit der Ellipse.



### Konstruktionsbeschreibung

$ABCD$ ,  $|AB| = 2a$ ,  $|CD| = 2b$ ,  $g(A, B) \perp g(C, D)$ ,  $g$

$f := L(A, B)$

$l := L(D, C)$

$M := \text{Mittelpunkt}(\overline{AB})$

$k_0 := Z(M, a)$

$E := S_1(g, f)$

$h := \text{Par}(D, g)$

$F := S_1(h, f)$

$D_0 := S_2(k_0, l)$

$h_0 := L(F, D_0)$

$g_0 := \text{Par}(E, h_0)$

$\{P_0, Q_0\} := S_2(k_0, g_0)$

$l_1 := \text{Lot}(P_0, f)$

$l_2 := \text{Lot}(Q_0, f)$

$P := S_1(l_1, g)$

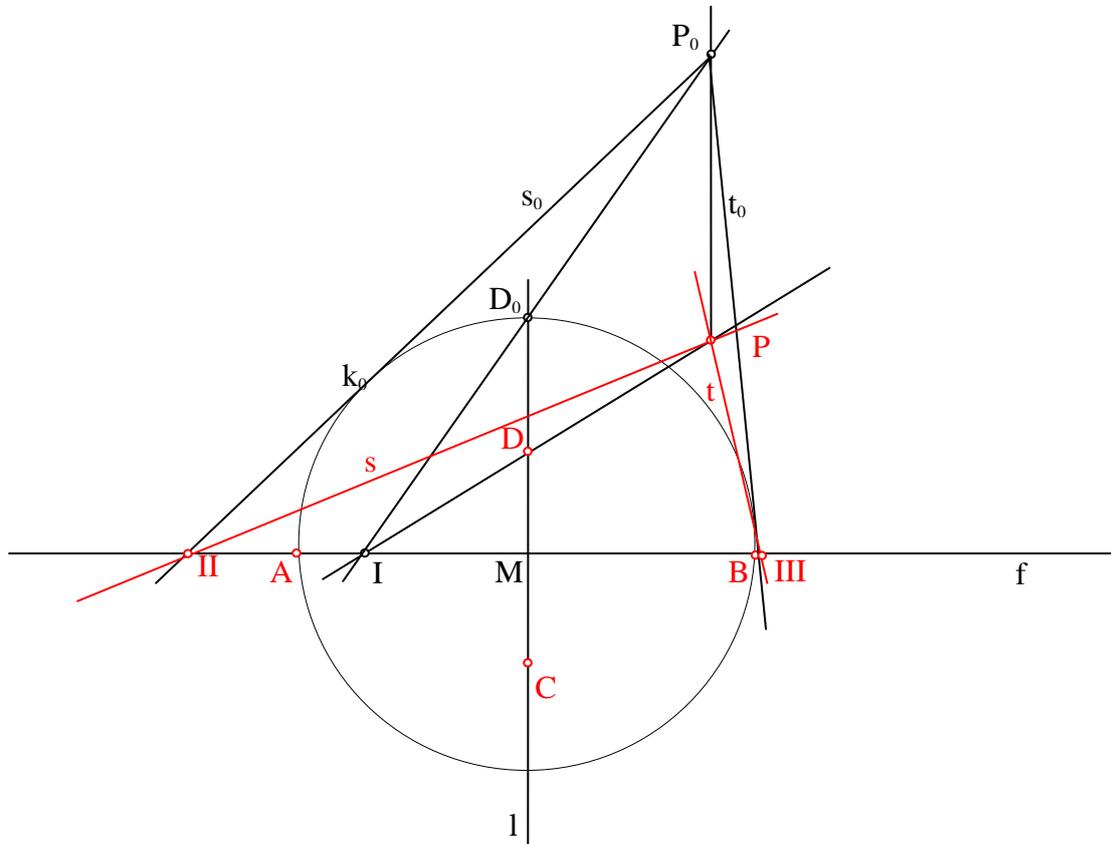
$Q := S_1(l_2, g)$

$P, Q$

### Aufgabe 2:

Gegeben: Hauptachsenlänge  $2a$  (z. B.  $a = 3$ ) und Nebenachsenlänge  $2b$  (z. B.  $b = 1,5$ ) einer Ellipse  $k$  und ein Punkt  $P \notin k$ .

Gesucht: Tangenten von  $P$  an  $k$ .



### Konstruktionsbeschreibung

$ABCD$ ,  $|AB| = 2a$ ,  $|CD| = 2b$ ,  
 $g(A, B) \perp g(C, D)$ ,  $P$

$f := L(A, B)$

$l := L(D, C)$

$M := \text{Mittelpunkt}(\overline{AB})$

$k_0 := Z(M, a)$

$P_0 := \text{p. a. Urbild}(P; f, l)$

$s_0, t_0 := \text{Tangenten}(P_0, k_0)$  (Konstruktion mittels Thaleskreis über Strecke  $MP_0$ )

$s, t := \text{p. a. Bilder}(s_0, t_0; f, l)$

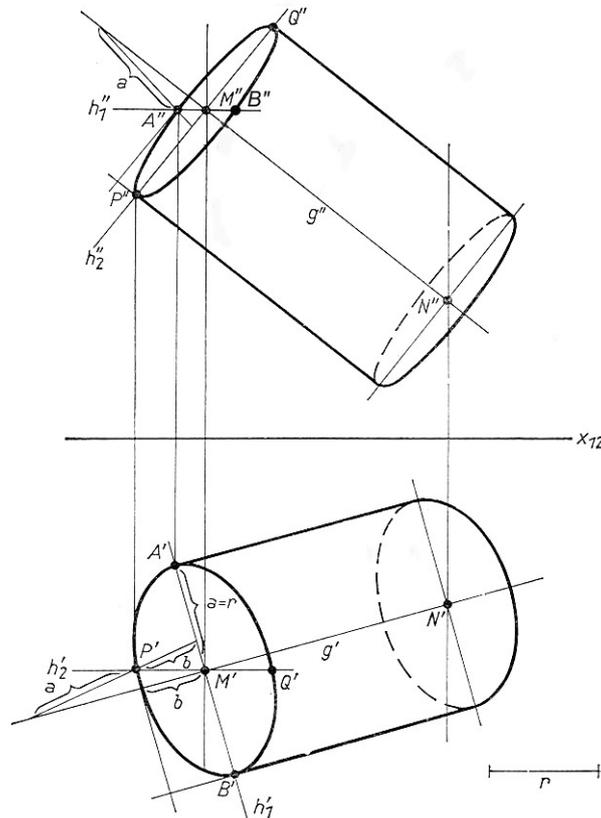
$s, t$

## 6.5 Darstellung von Drehkörpern

### Beispielaufgabe<sup>3</sup>

Gegeben: Grund- und Aufriss der Achse  $\overline{MN}$  (z. B.  $M(4, 3, 7)$  und  $N(2, 8, 2)$ ) und der Radius  $r (= 2)$  eines Zylinders in allgemeiner Lage.

Gesucht: Darstellung des Zylinders in senkrechter Zweitafelprojektion.



### Konstruktionsbeschreibung

$g(M, N), r \in \mathbb{R}$

$v :=$  Normalebene zu  $g$  durch  $M$  (durch Paar von Hauptlinien  $h_1, h_2$ )

$k_1 := Z(M'; r)$

$A', B' := S_2(k_1, h_1')$

$A'', B'' :=$  Aufriss( $A', B'$ )

$k_2 := Z(M''; r)$

$P'', Q'' := S_2(k_2, h_2'')$

$P', Q' :=$  Grundriss( $P'', Q''$ )

$k' :=$  Papierstreifenkonstruktion( $A', B', P', Q'$ )

$k'' :=$  Papierstreifenkonstruktion( $A'', B'', P'', Q''$ )

$k', k''$

<sup>3</sup> Grafik aus: *E. Schröder: Darstellende Geometrie*, Verlag der Wissenschaften, Berlin 1974, S. 111