

Animierte GIF-Grafiken mit ImageReady

1 Allgemeines zu ImageReady

ImageReady ist ein Programm, das 1999 speziell zur Erstellung und Bearbeitung von Webgrafiken entwickelt wurde und ab Version 5.5 ein Teil von Photoshop ist.

Die Oberfläche dieses Programms ähnelt der von Photoshop mit Werkzeugleiste, Menüleiste, Ebenen-Palette usw. Neu hinzugekommen ist u. a. die Animationspalette. Einige Funktionen von ImageReady sind:

- Erstellung von GIF-Animationen
- Definieren von Imagemaps
- Erzeugen von Rollover-Effekten
- Arbeiten mit Slices
- Bildbearbeitung

2 Erstellen von animierten Grafiken

Hierzu arbeitet man mit der *Animationspalette*, in der die verschiedenen Bilder (*Frames*) angezeigt werden und die Schaltflächen für folgende Funktionen besitzt:

Auswahl der Frame-Verzögerung, Auswahl der Wiederholungsoption, Auswahl von Frames, Abspielen und Beenden der Animation, Duplizieren und Löschen von Frames.

Aufgabe 1:

Starten Sie Adobe *ImageReady* und erstellen Sie wie folgt eine neue Grafikdatei mit einem animierten Text:

- *Datei / Neu*
- Dialogfeld *Neue Datei* wie folgt ausfüllen:
Name: Ostsee
Breite: 500 Pixel
Höhe: 150 Pixel
Inhalt der ersten Ebene: Weiß
OK
- *Textwerkzeug* aktivieren, in *Optionsleiste* gewünschte Schriftfamilie, -grad (48 px), Farbe (blau) wählen und im Fenster *Ostsee* am linken Rand beginnend den Text *Ostseewellen* schreiben
- In der *Optionsleiste* *Verkrümmten Text erstellen*, Stil *Welle* mit Biegung 30% wählen; OK
- Frame-Verzögerung 0,5 Sekunden wählen
- (*) In der *Animationspalette* *Dupliziert aktuellen Frame* anklicken
- (**) Im Duplikat die Biegung des verkrümmten Textes auf 60% ändern und den Text mit dem *Verschieben-Werkzeug* etwas nach rechts unten verschieben.
- Die Arbeitsschritte (*) und (**) vier Mal wiederholen, dabei die Biegungen der Reihe nach auf 30%, -30%, -60%, -30% ändern und den Text immer weiter nach rechts unten verschieben
- Zum Testen des Ergebnisses die Animation abspielen und eventuell Änderungen oder Ergänzungen vornehmen bis das gewünschte Ergebnis erreicht ist

Aufgabe 2:

Speichern Sie die in Aufgabe 1 erstellte Datei sowohl im PSD-Format als auch optimiert (*Datei / Optimierte-Version speichern*) im GIF-Format und schließen Sie die Datei. Öffnen Sie die GIF-Datei in einem Browser.

Aufgabe 3:

- Öffnen Sie Adobe *ImageReady* und stellen Sie auf der *Werkzeugpalette* als Hintergrundfarbe ein helles Grau ein.
- Erstellen Sie die neue Datei *Busfahrt* mit Breite: 600 Pixel, Höhe: 200 Pixel, Inhalt: Hintergrundfarbe.
- Öffnen Sie die Datei *Bus.gif*, klicken Sie auf das *Verschieben-Werkzeug* und verschieben Sie den Bus in das neue Bild. Stellen Sie eine *Frame-Verzögerung* von 0,2 Sekunden ein.
- Duplizieren Sie wiederholt wie in Aufgabe 1 den aktuellen Frame, schieben Sie den Bus jedes Mal ein bisschen weiter. Machen Sie so lange, bis Sie 10 Frames erzeugt haben.
- Lassen Sie die Animation ablaufen, verbessern Sie sie bei Bedarf und speichern Sie die Datei optimiert und als PSD-Datei.

Aufgabe 4:

- Öffnen Sie in *ImageReady* die Dateien *stern1.gif* bis *stern4.gif*.
- Erstellen Sie in der Datei *stern1* drei neue Ebenen (Ebenen-Symbol auf der Ebenen-Palette anklicken).
- Kopieren Sie wie folgt die Bilder *stern2* bis *stern4* in die Ebenen 2 bis 4 des Bildes *stern1*:
 - Bild *stern2* durch Anklicken aktivieren
 - Menü *Auswahl / Alles auswählen*
 - Menü *Bearbeiten / Kopieren* (= Strg + c)
 - in *stern1* die Ebene 2 aktivieren
 - Menü *Bearbeiten / Einfügen* (= Strg + v)
- Klicken Sie in der *Animationspalette* der Datei *stern1* auf den Pfeil rechts oben und wählen Sie in dem Menü *Frames aus Ebenen erstellen* aus.
- Testen Sie die Animation, nehmen Sie gewünschte Änderungen vor (z. B. andere *Frame-Verzögerung* einstellen) und speichern Sie diese optimiert ab.

Aufgabe 5:

Erstellen Sie wie in Aufgabe 4 aus den Dateien *wmann1.gif* bis *wmann4.gif* eine animierte Grafik.