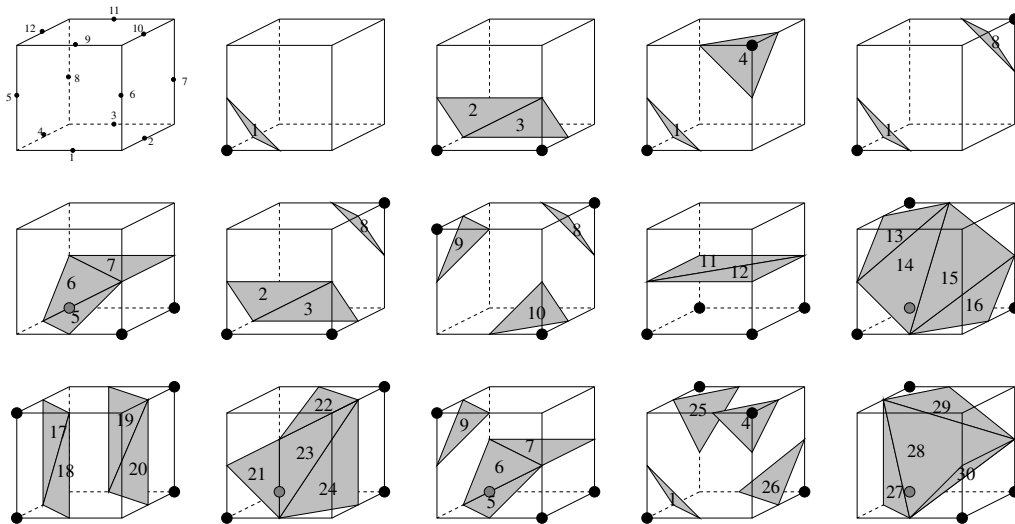


Aufgabe 6



Der Marching-Cubes Algorithmus von Lorensen und Cline (1987) extrahiert eine Iso-Oberfläche aus einem Volumen-Datensatz. Implementieren Sie den Algorithmus. Extrahieren Sie eine oder mehrere Iso-Oberflächen aus dem unten angegebenen Volumen-Datensatz. Visualisieren Sie die extrahierten Oberflächen mit OpenGL.

Datensatz:

<http://www.math-inf.uni-greifswald.de/mathe/images/Ebner/CG2/volume.dat.gz>

Der Datensatz besteht aus 256x256x256 float-Werten.