

Aufgabe 3.1

Wie ist die hexadezimale Kodierung von "Spaß" und "École" mit UTF-8.

Hinweis: Unter <https://www.utf8-chartable.de/> können Sie die Kodierung nachsehen.

Aufgabe 3.2

Wie lautet die UTF-8 Kodierung der Zeichen:

	Zeichen	UTF-8
7-Bit:	0011010 ₂	
10-Bit	0100 1000 01 ₂	
16-Bit	2345 ₁₆	
20-Bit	FA0F ₁₆	

Aufgabe 3.3

Addieren Sie folgende Zahlen:

	11111111	00101010	01011101
Binär	+00000001	+00001011	+01000111
	-----	-----	-----
	234	505	107
Octal	+445	+717	+201
	----	----	----
	ABC	742	FFF
Hexadezimal	+123	+A0F	+0A1
	----	----	----

Aufgabe 3.4

Welche Zahl wird durch folgende binäre Zahlen repräsentiert. Beachten Sie den Dezimalpunkt.

$111.111_2 = ?$

$110011.0000101_2 = ?$
